



Robert Bratland
Hylkjeneset 118 D
5109 HYLKJE

Referanser:
Dykkar:
Vår: 20/14515 - 21/6138

Saksbehandlar:
Laila Bjørge
laila.bjorge@alver.kommune.no

Dato:
27.01.2021

Tilbakemelding frå landbruksavdelinga som gjeldt landbruksveg på GBNR 193/2

Syner til epost datert 30.12.2020 og spørsmål knytt til kommunen si handsaming av søknad om landbruksveg. Når det gjeld spørsmål om moglege ulovlegheiter er det oversendt avdeling for miljø og tilsyn for svar.

Når kommunen skal gje svar/vedtak på søknad om bygging av landbruksvei så må følgjande vera på plass:

1. Først og fremst må vi vurdera om det omsøkte tiltaket vil ha meir enn 50% nytte for landbruket. Er nytten for landbruket over 50% så kan vi behandla søknaden etter «Forskrift om planlegging og godkjenning av landbruksveier.» I denne saka er omsøkt nytte oppgjeve til 20% på skog, 40% jordbruk/beite og 40% for trening lufting av hest. Ut frå dette og eigen vurdering har lanbrukskontoret handsama saka etter landbruksvei forskrifta og sendt den på høyring til regionale mynde for uttale. I svarbrevet derifrå er det ingen merknad til bygging av vegen. Kommunen har og vurdert saka etter naturmangfaldlova og ut frå desse vurderingar fatta vedtak om at vegen kan byggast.

2. Saka var nabovarsla og det kom inn merknad frå eigar av gnr193 bnr 9 Landbrukskontoret vurderer det slik at desse merknader er av privatrettsleg art slik at kommunen ikkje kan eller skal ta stilling til desse punkta. Det som er ein mangel i kommunen sitt vedtaksbrev, er at eigar av bnr 193 bnr 9 ikkje er oppført som kopi mottakar då dei har hatt merknad i saka.

Kopi av vedtaket om løyve til landbrukveg ligg ved.

Med vennleg helsing
Alver kommune, Landbruk

Laila Bjørge
Avdelingsleiar

Dette dokumentet er elektronisk godkjent og har difor ingen signatur.

Vedlegg:

Landbrukssak gbnr 1932 Mundal Øvre - Svar på søknad om bygging av landbruksveg
Kulturminnefagleg fråsegn - Landbruksveg - gbnr 193/2 - Mundal Øvre
AcosSvarInn.xml

Mottakarar:

Robert Bratland

Hylkjeneset 118 D

5109

HYLKJE