



A Stab As
Ulsmågvegen 7
5224 NESTTUN

Referanser:
Dykkar:
Vår: 23/6605 - 23/71813

Saksbehandlar:
Hanne Marie Evensen
hanne.marie.evensen@alver.kommune.
no

Dato:
14.09.2023

Vi treng fleire opplysningar før vi kan handsame søknaden - gbnr 127/78

Tiltak:
Byggjestad: Gbnr: 127/78
Tiltakshavar: Moray Eiendom As
Ansvarleg søkjar: A Stab As

Kommunen stadfestar å ha motteke dykkar søknad 04.09.2023.

Vi trenger meir dokumentasjon i saka

Kommunen har kontrollert søknaden og finn at den ikkje er fullstendig. Vi ber om at søknaden vert supplert med følgjande dokumentasjon:

1. Det må ligge føre samtykke frå nabo gbnr. 127/60 for etablering av lagerhall på annen manns grunn. Det må opplysast konkret om kor langt tiltaket strekk seg over på 127/60. Evt. må kjøp av eigedom gjennomførast og ny eigedom må mållast opp.

Kommunen kan ikkje ha sak «på vent». Kommunen ber om at tilleggsinformasjon vert sendt inn samla innan 01.11.2023. Dersom informasjonen ikkje er sendt til kommunen innan fristen, vert saka tatt til handsaming ut frå dei opplysningane som ligg i søknaden.

GENERELL INFORMASJON

Det er ditt ansvar å levere en komplett søknad

Det vert gjort merksam på at dette ikkje er ein fullstendig gjennomgang av søknaden. Denne tilbakemeldinga er gjort på bakgrunn av dei forholda som er kontrollert ved kommunen sin mottakskontroll. Vi oppmodar søkjar om å ta ein ny gjennomgang av søknaden før innsending av etterspurd dokumentasjon slik at ein unngår ytterlegare forseinkingar i saksgangen.

Sakshandsamingsfrist

Tidsfristar for sakshandsaming går fram av plan- og bygningslova § 21-7, jf. SAK § 7-1.

Gebyr

Gebyr vert rekna ut i frå Lokal forskrift om gebyr for teknisk forvaltningsteneste. Det vert sendt ut krav om gebyr i samsvar med gjeldande forskrift når saka er ferdig handsama.

Med vennleg helsing
Alver kommune, Plan og byggesak

Are Frøysland Grande
Avdelingsleiar

Hanne Marie Evensen
Rådgjevar

Dette dokumentet er elektronisk godkjent og har difor ingen signatur.

Mottakarar:

A Stab As

Ulsmågvegen 7

5224

NESTTUN