

## Melding om bygning eller tilbygg som er unntatt søknadsplikt

Dette skjemaet skal brukes for å melde fra til kommunen om at du har bygget en bygning eller et tilbygg som er unntatt søknadsplikt.

Kryss av for hva som skal meldes inn:					
<input type="checkbox"/>	Tilbygg inntil 15 m <sup>2</sup>				
<input checked="" type="checkbox"/>	Bygning inntil 50 m <sup>2</sup>				
Underkategori (ett kryss):					
<input type="checkbox"/>	Garasje eller uthus til bolig	<input checked="" type="checkbox"/>	Garasje eller uthus til fritidsbolig	<input type="checkbox"/>	Fiskeri- eller landbruksbygning
Annen type bygning, beskriv:		<input type="text"/>			

Informasjon om eiendommen:
Eier: <b>Njaal Mangersnes</b>
Adresse: <b>Modalsvegen 505</b>
Gårdsnummer (du kan finne gårdsnummer ved å søke opp adresse på <a href="http://www.seeiendom.no">www.seeiendom.no</a> ) <b>73</b>
Bruksnummer (du kan finne bruksnummer ved å søke opp adresse på <a href="http://www.seeiendom.no">www.seeiendom.no</a> ) <b>4</b>
Festenummer (gjelder kun hvis festetomt):
Seksjonsnummer (gjelder kun hvis sameie):

Informasjon om bygningen eller tilbygget:			
Bruksareal (BRA): Innvending areal (areal innenfor ytterveggene)	<b>45</b> m <sup>2</sup>	Dato for ferdigstillelse: (dag.mnd.år)	<b>1 5   1 2   2 0   2 0</b>

Legg ved et kart hvor tilbygget eller bygningen er tegnet inn:
<p><b>Slik gjør du:</b> Bruk et kartutsnitt over eiendommen for å tegne inn hvor bygningen eller tilbygget er plassert.</p> <p><b>Kartet kan for eksempel være:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– et situasjonskart fra kommunen</li> <li>– et kart fra kommunens nettside</li> <li>– et kartutsnitt fra <a href="http://www.seeiendom.no">www.seeiendom.no</a></li> </ul> <p><b>Vi anbefaler at du:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– tegner inn et omriss av bygningen eller tilbygget</li> <li>– oppgir hvor mange meter det er fra bygningen/tilbygget til nabogrensa.</li> </ul> <p>Kartet som viser plasseringen sendes til kommunen sammen med dette meldingsskjemaet.</p>