



Referansenummer: C7DNGT

Registrert dato: 01.09.2019 20:55:33

Antall vedlegg: 1

Innledning

Tilskuddsordningen skal sikre et bredt spekter av arrangementer. Det forutsettes at arrangementene annonseres som åpne for alle. Hvis søknaden innvilges, skal det komme fram i annonsemateriell o.l. at kommunen har støttet arrangementet.

Søker (arrangør) er

☒ Foretak/lag/forening

Søker (arrangør)

Opplysninger om foretak/lag/forening

Organisasjonsnummer

971535032

Foretak/lag/forening

MANGER SKULEMUSIKKLAG

Adresse

Postboks 50

Postnummer

5936

Poststed

MANGER

Telefon

93041112

E-post

msml.leiar@gmail.com

Opplysninger om kontaktperson

Fornavn

Torill

Etternavn

Myrtveit Fjeld

Telefon

93041112

E-post

msml.leiar@gmail.com

Tilskudd

Jeg/vi søker om tilskudd til

☒ Annet:

Beskriv med egne ord

Det er eit korpsutviklingsprosjekt over to dagar. Deltakarane er frå 5-8.trinn. Målet er å integrere dei eldste i

juniorcorpset med dei yngste i hovedcorpset. Gode relasjoner bidrar til rekruttering og forebygger fråfall.

Budsjett

Utgift	Beskrivelse	Beløp
	dirigent	8000
	Instruktør	7000
	mat 100 kr *22	2200
	noter	5000
	Eigeninnsats 25 timer*200 kr. Eks kopiering av noter, øvingsvakt, matlaging, organisering.	5000
		27200

Finansieringsplan

Inntekt	Beskrivelse	Beløp
	Eigeninnsats 25 timer*200 kr. Eks kopiering av noter, øvingsvakt, matlaging, organisering.	5000
	Eigenkapital	12200
	Støtte til prosjektet frå Radøy kommune	10000
		27200

Søknadsbeløp

10000

Beskriv nærmere hva tilskuddet skal brukes til

Tilskottet skal brukast til noteinnkjøp, mat og instruksjon. Instruksjonen denne helga er utover den daglege drifta. Me vonar de vil støtte prosjektet, som er viktig i rekrutteringsarbeidet og i arbeidet med å holda musikantane i det trygge miljøet, som MSML er. Me må tenkje nytt og langsiktig, om me framleis skal holda oss i Norgestoppen i. Takk for all støtte så lang, i arbeidet Juniorcorpset i MSML

Kontonummer for eventuell utbetaling

36360701845

Vedlagt dokumentliste

Revidert budsjett 2019.pdf