



Informasjonsnotat/orientering

Frå:

Daniel Borge Kristensen

Vurdering av bruk av tidlegare biblioteklokale til gamingsenter og senter for e-sport

Saknr/Journalnr

23/316/23/11212//DBK

Arkivkode

FA-C11

Dato:

02.11.2023

Dokument som ikkje er vedlagt:

Interpellasjon frå FRP om senter for e-sport til kommunestyremøte 23.02.23

KS-vedtak 037/2023 Tilrettelegging for gaming og e-sportsenter

KS-vedtak 076/2023 Tilrettelegging for gaming og e-sportsenter – spørjeundersøking

[Ung Arena Bjørnafjorden - Bjørnafjorden kommune \(bjornafjorden.kommune.no\)](https://bjornafjorden.kommune.no)

Kulturdepartementet sin rettleiar *Møteplass for dataspel og datakultur*

Pristilbod og kostnader

Oppsummering:

Kommunestyret vedtok i september 2023 at det skulle arbeidast vidare med sikte på å få etablert eit gamingsenter og senter for e-sport for ungdom i kommunen. I samband med vurdering av bruk av dei tidlegare biblioteklokala i kommunehuset på Tysse var gamingsenter og senter- for e-sport eit av alternativa som skulle vurderast.

Rådmannen har vurdert bruk av dei tidlegare biblioteklokala i kommunehuset på Tysse til gamingsenter og senter for e-sport. Vurderinga er gjort med omsyn til kostnader med tilrettelegging, geografisk plassering, resultat frå spørjeundersøkinga blant ungdom, og høve for å samle fleire aktivitetar for ungdom til ein felles møteplass for fleire for best mogleg ressursutnytting.

Saksopplysningar:

Bakgrunn for saka:

Kommunestyret handsama 09.03.2023 ein interpellasjon frå Samnanger Frp om å oppretta eit senter for e-sport i det gamle lokalet til biblioteket på kommunehuset. Kommunestyret bestemte at dette skulle leggest fram som ordinær sak på neste kommunestyremøte 20.04.2023.

I kommunestyremøte den 20.04.23 blei det bestemt at kommunen skulle utarbeida og gjennomføra ei spørjeundersøking blant ungdom i kommunen om senter for gaming og e-sport er eit tilbod dei ønskjer. I kommunestyremøtet den 14.09.23 blei spørjeundersøkinga lagt fram, og følgjande blei vedtatt:

KS- 076/2023 Vedtak:

Kommunestyret ønskjer at det skal arbeidast vidare med sikte på å få etablert eit gamingsenter og senter for e-sport for ungdom i kommunen.

Kommunestyret ber rådmannen om å gjera ei vurdering av framtidig bruk av dei tidlegare biblioteklokala i kommunehuset på Tysse, og leggja fram tilråding om dette i framlegget sitt til budsjett og økonomiplan 2024–2027. Eit av alternativa som skal vurderast, er gamingsenter og senter for e-sport.

Dersom rådmannen si vurdering er at dei tidlegare biblioteklokala ikkje skal brukast til gamingsenter, ber kommunestyret om at rådmannen i budsjett- og økonomiplansaka også vurderer andre alternativ for lokalisering av eit slikt senter.

Faktagrunnlag, problemskildring og moglege løysingar:

Det tidlegare biblioteklokalet på Tysse er eit rom som i dag blir brukt som treningsrom av mellom anna brannvesenet. Dette er eit rom som per dags dato ikkje er eigna som gamingrom. Det vil seia at det trengst oppgraderingar både med tanke på straum, nettverk og oppussing av rommet for at møteplassen skal vera funksjonell og attraktiv.

Ein stad mellom 8-10 spel pc-ar er nødvendig for å kunna arrangera gamingtilbud og at eit eventuelt e-sport lag skal kunna konkurrera. Dette kan delvis finansierast ved hjelp av søknadsordningar til mellom anna Vestland Fylkeskommune kor ein kan søkja inntil kr. 50 000 til oppstart eller nyutvikling av tilbod for e-sport og gaming.

I dei tidlegare biblioteklokala må det leggst ein kanal langs veggen med straum og nettverk til datamaskinar. Elektrikar må strekka fiberkabel frå 2 etg. og ned til det gamle bibliotekrommet. Her må det plasserast eit nettverksskap med switch og patchpanel som så blir strekt til kanalen langs veggen. Elektrikar frå Eismann som kommunen har avtale med kan utføra jobben og IKT Nordhordland som drifrar IT system for kommunen må involverast med tanke på nettverksutstyr, konfigurering og drift. Eit estimert beløp på denne jobben vil liggja på rundt kr. 100 000.

For tilbod retta mot ungdom under 18 år må det alltid vera ein vaksen til stade under opningstida som har ansvar for alle som kjem og for at alt utstyret er i orden. Denne personen bør ha interesse for gaming og ei viss teknisk innsikt for å kunna hjelpa besøkande og feilsøke utstyr om det trengst. Ein plan for opningstider og opplegg for gamingsenteret er òg naudsynt.

Om det blir oppretta e-sport lag eller det er trening med HADO vil det i så tilfelle vere eigne trenarar eller instruktørar. I vanleg opningstid må lokala vera betent. Det kan vera i form av ein stillingsressurs eller engasjement frå frivillige som kan drifte tilbodet.

Årsløn i ein 100% stilling som ungdomsarbeidar over 18 år ligg på om lag kr. 351 200. Inkludert arbeidsgivaravgift, pensjon og feriepengar vil summen om lag vera kr. 547 000. I ein 20 % stilling vil totale utgifter i året vera om lag kr. 109 400. I ein 40 % stilling vil totale utgifter i året vera kr. 218 800.

Estimerte kostnader for å opprette gamingsenter og senter for e-sport i det tidlegare biblioteklokale:
- I tillegg kjem kostnader med oppussing av lokalet og stillingsressurs.

Elektrisk opprigg	Kr. 100 000
Gaming PC à kr. 10 000 x 10 stk.	Kr. 100 000
Gaming-stolar à kr. 1 500 x 10 stk.	Kr. 15 000
Gaming-bord à kr. 1 500 x 10 stk.	Kr 15 000

Sum	Kr 130 000
-----	------------

Vurderingar:

Det tidlegare biblioteket på kommunehuset kan vera aktuelt for eit gamingtilbod i Samnanger. Det er stort nok til å arrangera HADO og eit e-sport-lag kan ha trening i lokalet. Det kan også brukast til eit lågterskeltilbod og møteplass for gamere.

Biblioteket på Bjørkheim kan også brukast, men her har ein avgrensa plass til å sette opp gaming pc-ar og anna relevant utstyr. Andre kulturhus/ungdomshus i Samnanger kan vurderast men det er svært sannsynleg at det då vil bli leigeutgifter og man kan ikkje ha utstyret ståande fast. Det vil òg medføra store utgifter for tilrettelegging i bygg som kommunen ikkje eig sjølv.

Per dags dato har biblioteket på Bjørkheim allereie tilbod for gaming. Med prosjektet «Ungdomen inn i biblioteket» vart det kjøpt inn spelekonsollar og Mac til bruk i ungdomsrommet på biblioteket. Med meirope bibliotek er det mogleg for dei over 15 år til å koma å spela utanom opningstidene. Ungdomsrådet meiner at det er få som brukar dette tilbodet slik som det er i dag. Bibliotekar informera også om lite bruk. I tillegg til gaming på biblioteket blir det også arrangert «LAN party» ein gong i halvåret av Samnanger kommune. Her samlar spelinteresserte seg og spelar saman gjennom ei natt. Dette er eit populært arrangement blant barn og unge.

Om ein skulle hatt eit gamingsenter-tilbod på biblioteket på Bjørkheim vil det ikkje vera plass til 10 stasjonære gaming PCar her. Eit alternativ er å bruke bærbar PCar som kan settast ut i opningstidene, men bærbar PCar vert ofte for dårlege til å køyre krevjande spel og ein må i tillegg ha ein ekstern skjerm kopla til kvar enkelt PC. All lagerplass på biblioteket er i dag i bruk så det vil vera vanskeleg å lagre utstyr.

Ifølge brukarundersøkinga som blei utført blant barn og unge i Samnanger er dei fleste samde om at eit gamingsenter bør ligga på Bjørkheim. Ein del meiner også at Tysse er ei bra plassering. Når det kjem til Bjørkheim så eig ikkje kommunen per dags dato eit lokale som er ledig for eit slikt tilbod. Om det skulle vore aktuelt på Bjørkheim ville det vore naturleg med plassering i ein eventuell fleirbrukshall. Lokala vis à vis biblioteket kunne òg vore eigna.

Kommunehuset som plassering kan vera positivt fordi det er nært ungdomsskulen kor dei fleste av brukarane av tilbodet er. Ein kan til dømes leggje åpningstidar slik at dei kan koma her etter skuletid og henga, gjera leksar og vera sosiale. Dette kan ein òg med andre plasseringar.

Om det er ein tilsett som er tilgjengeleg i opningstida kan senteret vera ein trygg plass for barn og unge kor ein kan koma og få prata med ein vaksen. Det vil vera naturleg at rommet kan bli brukt til andre aktivitetar utanom vanleg opningstid. Til dømes kan det tenkjast at skulane kan bruka lokalet til aktivitetar i skuletida.

Eit lokale som kan brukast til fleire aktivitetar vil vera meir attraktivt og det vil vera god ressursutnytting med tanke på ansvarlege vaksne som må vera til stades. Aktivitet skapar aktivitet. Om ein ser til Bjørnafjorden har dei ein eigen møteplass for ungdom som heiter Ung Arena. Ung Arena er eit lågterskeltilbod for ungdom mellom 13 og 20 år. Det er ein sosial møteplass kor det er lagt til rette for at ungdom kan lage seg mat, spele biljard, møte andre, sjå film, besøke helsestasjon, bruke gymsal og game. I eit eige rom er det tilrettelagt for e-sport og gaming. Ung Arena har ein fast tilsett i tillegg til ulike kommunale tenester for ungdom som er tilgjengelege. Tilbodet er ope to ettermiddagar i veka fordelt på ulike aldrar i målgruppa.

Konsekvensar:

Om kommunen ønskjer å oppretta eit gaming-tilbod vil det medføra utgifter i form av arbeid, tilrettelegging, utstyr og eventuelt stillingsressursar. Barn og unge i Samnanger har uttrykt gjennom spørjeundersøkinga at eit slikt tilbod er av interesse. Men det er også ein del som ikkje veit om dei ville brukt eit slikt tilbod.

Sjølv om det er interesse for eit gamingtilbod på noverande tidspunkt, er det ikkje sikkert at det er same interesse om nokre år. Kommunen kan risikera og bruka pengar på eit prosjekt som i verste fall ikkje bli brukt.

Nokre barn og unge deltek ikkje i organiserte fritidsaktivitetar. Eit gaming tilbod kan vera attraktivt for dei som ikkje ønskjer å driva med tradisjonell idrett eller driva med musikk.

I Kulturdepartementet sin rettleiar «Møteplass for dataspel og datakultur» seier følgjande:

86 % av barn og unge rundt om i landet speler dataspel. Det gjer dataspel til den største eigenorganiserte fritidsaktiviteten blant barn og unge i Noreg i dag. Det har vore ein stor auke i aktiviteten dei siste 10 åra, samtidig som forståinga for dataspel og datakultur i samfunnet også har auka. Dataspel byrjar i stadig aukande grad å bli akseptert som eit viktig kunst- og kulturmedium, og ikkje berre som rein underhaldning.

Gaming er ein positiv, sosial og populær aktivitet som veldig mange driv med. Det vil derfor være ein fin aktivitet og tilby barn og unge i Samnanger kommune.

Når det gjelder plassering veit me blant anna frå brukarundersøkinga og samtalar med ungdomsrådet oppigjennom åra at dei fleste ungdommar ønskjer at det vert tilrettelagt for ungdom nær handelssentrum.

Plassering av kommuneadministrasjonen vil koma til vurdering tidleg i komande økonomiplanperiode, og med dette ei vurdering av lokala i kommunehuset.

Med plassering i kommunehuset kan ein sette i gong med å oppretta eit speletilbod snarleg. Ved å ønskje om ein anna lokasjon vil det ta lengre tid.

Konklusjon:

Gaming er ein positiv, sosial og populær aktivitet som veldig mange driv med. Det er difor ein fin aktivitet og tilby barn og unge i Samnanger kommune. Når 86% av barn og unge rundt om i landet spelar dataspel er det truleg ikkje mindre populært i Samnanger.

Eit lokale som kan brukast til fleire aktivitetar er ein attraktivt og sosial møteplass. Det vil òg vera god ressursutnytting med tanke på ansvarlege vaksne som må vera til stades.

Generelt kan ein sei at ungdom ønskjer å vera i området Bjørkheim på fritida. Skal me oppretta eit godt og reelt tilbod for ungdom er det viktig å høyre på ønska dei har.

Plassering av kommuneadministrasjonen vil koma til vurdering tidleg i komande økonomiplanperiode, og med dette ei vurdering av lokala i kommunehuset. Rådmann vil ikkje tilrå ei ny og stor investering i kommunehuset på dette tidspunktet.

Tilråding:

Rådmannen rår til at dei tidlegare biblioteklokala ikkje vert brukt til gamingsenter og senter for e-sport for ungdom, og rår til å vurdere andre alternativ for plassering.

