



SAKSFRAMLEGG

Sakshandsamar: Daniel Borge Kristensen	Arkivkode: FA-C11
Arkivsaksnr: 23/316	Løpenr: 23/8505
Sakstype: Politisk sak	

SAKSGANG

Styre, utval, komité m.m.	Møtedato	Saksnr
Kommunestyret	14.09.2023	076/2023

Tilrettelegging for gaming- og e-sport i Samnanger - spørjeundersøking

14.09.2023 Kommunestyret:

Handsaming i møtet:

Framlegget til rådmannen vart samrøystes vedteke.

KS- 076/2023 Vedtak:

Kommunestyret ønskjer at det skal arbeidast vidare med sikte på å få etablert eit gamingsenter og senter for e-sport for ungdom i kommunen.

Kommunestyret ber rådmannen om å gjera ei vurdering av framtidig bruk av dei tidlegare biblioteklokala i kommunehuset på Tysse, og leggja fram tilråding om dette i framlegget sitt til budsjett og økonomiplan 2024–2027. Eit av alternativa som skal vurderast, er gamingsenter og senter for e-sport.

Dersom rådmannen si vurdering er at dei tidlegare biblioteklokala ikkje skal brukast til gamingsenter, ber kommunestyret om at rådmannen i budsjett- og økonomiplansaka også vurderer andre alternativ for lokalisering av eit slikt senter.

Rådmannen sitt framlegg til vedtak:

Kommunestyret ønskjer at det skal arbeidast vidare med sikte på å få etablert eit gamingsenter og senter for e-sport for ungdom i kommunen.

Kommunestyret ber rådmannen om å gjera ei vurdering av framtidig bruk av dei tidlegare biblioteklokala i kommunehuset på Tysse, og leggja fram tilråding om dette i framlegget sitt til budsjett og økonomiplan 2024–2027. Eit av alternativa som skal vurderast, er gamingsenter og senter for e-sport.

Dersom rådmannen si vurdering er at dei tidlegare biblioteklokala ikkje skal brukast til gamingsenter, ber kommunestyret om at rådmannen i budsjett- og økonomiplansaka også vurderer andre alternativ for lokalisering av eit slikt senter.

Dokument som er vedlagt:

Spørjeundersøking gamingtilbod i samnanger
E-post - E-sport gruppe i Samnanger idrettslag

Saksopplysningar:

Bakgrunn for saka:

Kommunestyret handsama 09.03.2023 ein interpellasjon frå Samnanger Frp om å oppretta eit senter for e-sport i det gamle lokalet til biblioteket på kommunehuset. Det stod i interpellasjonen at det er eit stort e-sport miljø i Samnanger kommune og at dette lokalet og lokasjonen kan vera ein bra plass for å samla ungdom med denne interessa. Kommunestyret vedtok 09.03.2023 at dette skulle leggjast fram som ordinær sak på neste kommunestyremøte, som er 20.04.2023.

I handsaminga 20.04.2023 gjorde kommunestyret følgjande vedtak:

“Etter anbefaling frå ungdomsrådet, skal kommunen utarbeida og gjennomføra ei spørjeundersøking blant ungdom i kommunen om eit senter for gaming og e-sport er eit tilbod dei ønskjer. Resultatet frå undersøkinga skal takast med i vurderinga av om det er behov for eit slikt tilbod i Samnanger. Etter at undersøkinga er gjennomført, skal saka leggjast fram igjen for kommunestyret. Dette skal gjerast seinast i september 2023.

Det vert bedt om at Samnanger Idrettslag vert førespurt om moglegheit for at det vert oppretta eiga e-sport-gruppe i Samnanger Idrettslag. Dette vil kunna løysa ut økonomi for å tilretteleggja og skaffa utstyr slik at sporten vart ein lågterskelsport der fleire kan delta.”

Fakta grunnlag, problemskildring og moglege løysingar:

Spørjeundersøkinga vart laga digitalt i løysinga “Microsoft Forms” og distribuert i sosiale medium og på e-post til skulane. Dei fleste som har delteke er mellom 12 og 15 år. Men det er også nokre få som er over 16 år. Det er totalt 84 personar som har delteke i undersøkinga; 29 jenter, 35 gutar og 20 som ikkje har oppgitt kjønn. Kopi av resultat frå spørjeundersøkinga følgjer som vedlegg til dette saksframlegget.

På spørsmålet “Går du på nokon fritidsaktivitetar? I tilfelle kva?” svarer dei fleste at dei går på ein fritidsaktivitet, for det meste idrett eller musikk. 19 stk svarer at dei ikkje går på nokon fritidsaktivitet.

På spørsmålet «Spelar du? (konsoll, PC/Mac, handhald, VR, etc.)» svarer 48 at dei spelar, 16 svarer nei og 20 av og til.

20 personar svarer at dei hadde brukt eit gamingsenter viss det hadde kome til Samnanger, 16 stk svarer nei, 28 kanskje, og 20 av og til.

På spørsmål om dei bruker biblioteket sitt gamingutstyr er det 5 som varer ja, 44 nei, 22 av og til og 13 stk visste ikkje at biblioteket hadde gamingutstyr.

På spørsmål om me treng eit gamingsenter på Tysse når biblioteket kan tilby gaming, så er det 34 som meiner at ja det treng me, 16 meiner nei og 34 er usikre på dette.

Det er 19 som svarer at dei har lyst til å vera med i eit e-sportlag viss Samnanger hadde hatt det, 33 svarer nei og 32 kanskje.

Når me spør om dei kan rangera i prioritert rekkjefølgje med det som høyrer mest interessant ut, så vel dei fleste gaming på førsteplass, e-sport kjem på andreplass og Hado på tredjeplass.

På spørsmål om kor dei meiner at eit gamingsenter bør vera, svarer dei fleste Bjørkheim eller Tysse. 28 av dei 84 svarer Tysse og 39 svarer Bjørkheim. Resten svarer at dei er usikre eller så har dei ikkje noko oppfatning om dette.

Uttalar frå andre:

Kommunen har vore i kontakt med Samnanger idrettslag, som har meldt tilbake at dei er positive til å etablere ei e-sportgruppe i idrettslaget. Idrettslaget har gitt følgjande tilbakemelding:

«Styret i Samnanger idrettslag er positive til å opprette en E-sport gruppe i Samnanger idrettslag. Da må de opprette et styre på minst 3 stk (leder, kasserer og styremedlem). Deretter må idrettslaget innkalle til ekstraordinært årsmøte for å kunne vedta opprettelse av ny gruppe. Når dette evt blir godkjent sender vi tradisjonelt inn offisiell søknad om opptak av gruppa i Norges idrettsforbund. Da E-sport enda ikke har eget særforbund i Norges idrettsforbund blir de rapportert direkte til NIF gjennom et av de andre særforbundene. Så lenge det er mennesker som er villige til å starte en slik gruppe er det enkelt å passere de formelle hinderne.»

Vurderingar og konsekvensar:

Vurderingar:

Me er fornøgde med å få 84 svar på undersøkinga, og undersøkinga gir ein peikepinn om kva som er meininga om gamingsenter blant barn og unge i Samnanger kommune.

Eit gamingsenter er ein plass for dei som kanskje fell utanfor idrett eller musikk som fritidsinteresse. Når 19 personar seier at dei i dag ikkje tek del i eit fritidstilbod, så kan kanskje dette vera eit aktuelt tilbod for desse. Talet kan også vera større viss me hadde fått svar frå aldersgruppa 16 år eller eldre.

Når 19 personar svarer ja og 32 svarar kanskje til å vera med på eit e-sportlag, så er dette eit ganske stort tal til å vera Samnanger kommune, også med tanke på at det i hovudsak berre er aldersgruppa 12-15 år som har svart på denne undersøkinga. Det kan vera eit stort potensiale for at til dømes Samnanger idrettslag kunne ha starta fleire e-sport lag som kunne hatt faste treningar. Då ville dei trunge ein plass å vera, og eit gamingsenter ville vera ein bra treningsstad for dette. Eit slikt tiltak vil i tillegg ha behov for trenarar og utstyr for å gjennomførast.

Utrag frå Kulturdepartementets rettleiar "Møteplass for dataspel og datakultur": *"Eit viktig funn i Møteplass Datakultur-rapporten er at ungdommar ønskjer eit dataspeltilbod i kombinasjon med andre sosiale og fysiske aktivitetar. Samlokalisering av tilbod for ungdom vil derfor i mange tilfelle vera ei god løysing, framfor å utvikla eigne møteplassar og lokale berre for dataspel og datakultur."*

Når det gjeld lokalisering, så svarar fleirtalet i undersøkinga at det bør liggja på Bjørkheim. Relativt mange meiner også at Tysse vil vera ein bra plass. Når det gjeld Bjørkheim, så har ikkje kommunen per dags dato eit lokale som er ledig for eit slikt tilbod. På Tysse kan det gamle biblioteklokalet vera aktuelt dersom kommunen bestemmer seg for å bruka lokalet til dette. Om det skulle vore aktuelt på Bjørkheim, må det kanskje venta til ein eventuell fleirbrukshall er bygd. Først då ville det vera rom for eit slikt gamingsenter på Bjørkheim (dersom det blir bygd hall der). Ei løysing kan vera å starta opp eit tilbod på det gamle biblioteket i kommunehuset, og ha gamingsenter der fram til ein eventuell fleirbrukshall står ferdig. På denne måten kan tilbodet starta opp så snart som mogleg og få tid til å byggja seg opp.

Ei samlokalisering av tilbod for ungdom vil kanskje bli vanskeleg på noverande tidspunkt, men å ha gamingsenter i ein fleirbrukshall på sikt vil vera ei god løysing viss me skal å få til dette.

Konsekvensar:

Om det gamle biblioteket på Tysse skal brukast til gamingsenter, vil det vera nødvendig å undersøkje det økonomiske aspektet nærare før det blir teke avgjerd. Kommunar i Vestland kan mellom anna søkje fylkeskommunen om inntil 50 000 kr til oppstart eller nyutvikling av tilbod for e-sport og gaming.

Sjølv om det kan vera mogleg for kommunen å få økonomisk tilskot til datautstyr, vil det etter alt å døme medføra utgifter for kommunen dersom det skal etablerast eit gamingsenter. Dette vil vera utgifter til tilrettelegging av lokala, teknisk utstyr (nettverksutstyr, utstyr for adgangskontroll, etc.), og eventuelt også lønnsutgifter til bemanning i lokala. Det vil vera nødvendig å gjera ei berekning av sannsynlege utgifter før det eventuelt blir gjort vedtak om etablering av eit slikt senter.

Det er ikkje teke avgjerd om kva dei tidlegare biblioteklokala på Tysse skal brukast til. Etter at biblioteket vart flytta til Bjørkheim, har lokala mellom anna vore brukt til treningsrom for brannmannskapa, kontor og lager. Servicesenteret på kommunehuset har meldt inn at dei har behov for lagerplass, og at dei tidlegare biblioteklokala kan vera eigna til dette. Kommunen har nyleg også fått ein søknad frå Samnanger husflidlag om lokale til ein møteplass for organisert handarbeid, der dei i søknaden opplyser at dei tidlegare biblioteklokala på Tysse vil vera ideelt til dette føremålet.

Rådmannen foreslår at det i budsjett- og økonomiplansaka seinare i haust skal gjerast eit vurdering av framtidig bruk av dei tidlegare biblioteklokala på Tysse, og at rådmannen der gir ei tilråding til kommunestyret om kva lokala skal brukast til. Eit av alternativa som skal vurderast, er gamingsenter.