

## **Merknader frå grunneigarar på Helle til framlegg om massedeponi**

### **1. Løypedalen**

Me har ikkje innvendingar til at dette området vert nytta til massedeponi. Her kunne det og vera mogeleg å lagra på eit større område, i retning mot Folavikjæ. Dette området kunne då eventuelt i framtida nyttast til bustadbygging, som ei forlenging av utbygginga mot Tettaneset.

### **2. Budalen**

Me har i utgangspunktet ikkje innvendingar mot deponering av massar i Budalen når det gjeld bruken av arealet, men ser utfordringar knytt til:

- a) Rasfare. I fjellsida over Budalen er det store volum med berg som kan rasa ut, og Budalen og Rinden fungerer i dag som ein naturleg rasvoll/vollgrav dersom store blokker skulle koma ned. Slik det er i dag vil blokkene havna nede i Budalen. Dersom terrenget vert flata ut, vil rasmassar i teorien kunna gå over Rinden og havna i Sædalen. Bruk av areal på Rinden vil også bli begrensa grunna rasfare.
- b) Ukjente grunntilhøve i Budalen/ bekymring for gyteområde for sjøaure (sett opp mot problema som har oppstått etter boring i Sædalen).

Elva på Helle der Budalselva renn ut er eit viktig gyteområde for sjøaure (på nedsida av austlege ende av Helletunnelen), og ein er bekymra for at dette kan bli øydelagt i prosessen med å fylla opp Budalen.

Grunnen til problema med lekkasje og påfølgande rasering av sjøauren sitt gyteområde i Sædalen er:

- 1) leire og silt (svake massar) i grunnen
- 2) høgt grunnvasstrykk.

Det er grunn til å tru at det er leire også i Budalen (ut i frå kjennskap til geologien i området), og ein veit at grunnvasstrykket er høgt også her (ein observerer at vatnet pumpar opp frå grunnen). I tillegg kan massane vera for svake for å til å tåla store laster.

Dersom ein skal få kjennskap til grunnforholda må ein foreta grunnboringar. Slike boringar kan føra til lekkasjar og øydelegging av gyteområde, som liknar på dei som har oppstått i Sædalen. Grunneigarane er difor skeptiske til bruk av Budalen til massedeponi.

Helle, 24.2.17

Jørn Helle

Leiar Helle gard fellesskap