

# Massehandteringsplan Eikanger

## Næringsområde, del 1, felt KBA1 og KBA2

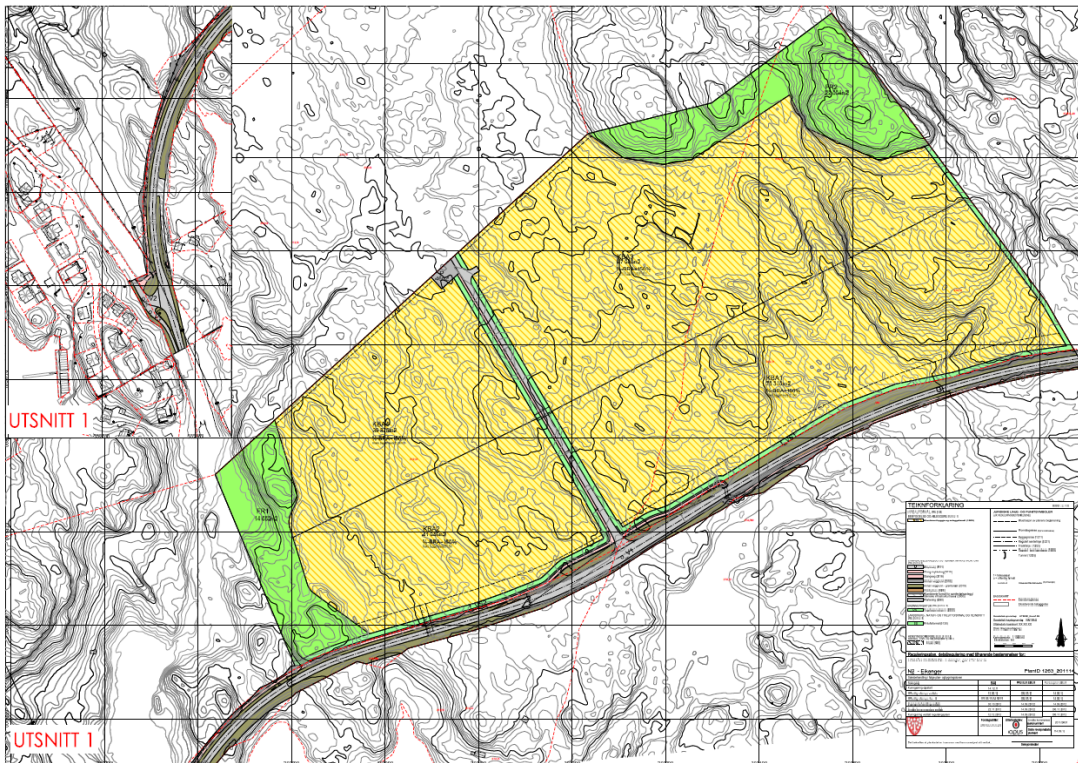
Godkjent reguleringsplan, plan ID 1263\_201114, Lindås kommune

Gnr 212, bnr 132 med tilhørende gs-veg og nytt kryss til E39



## Området

Felt KBA1 og KBA2 er 2 av i alt 4 felt i godkjent reguleringsplan for Eikanger Næringsområde med plan ID 1263\_201114.



Det regulerede området ligg like ved E39, rett etter Eikanger, retning nordover.



Utklipp frå Nordhordlandskart.no med reguleringsrensa for heile reg.planen

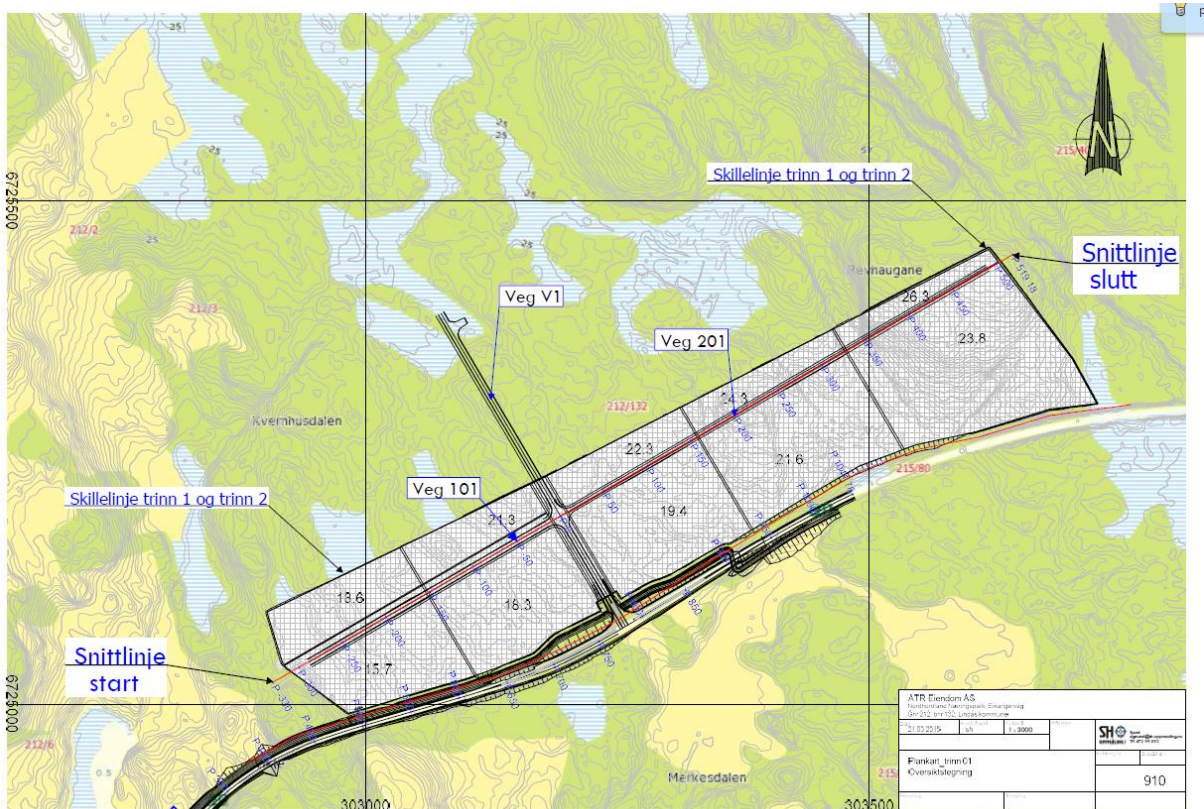


Flyfoto av området etter skoging, bildet er tatt mot Eikanger

Området består av typisk knauser og fjell med jord/vegetasjon bestående av lyng og røt etter hogd furuskog. Deler av området består av jord/myrområde. Det er ikkje dyrka jordbruksmark innafor området.



## Plankart av trinn 1

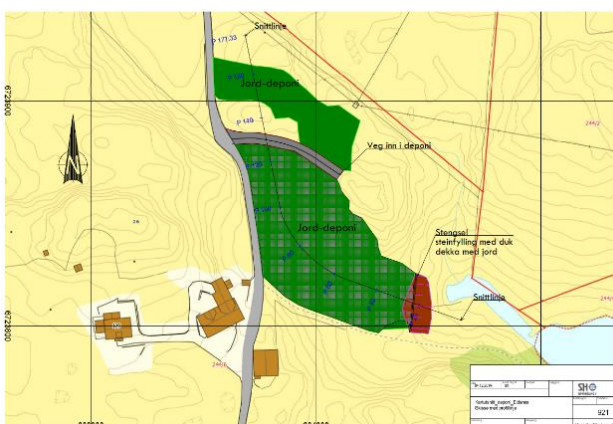
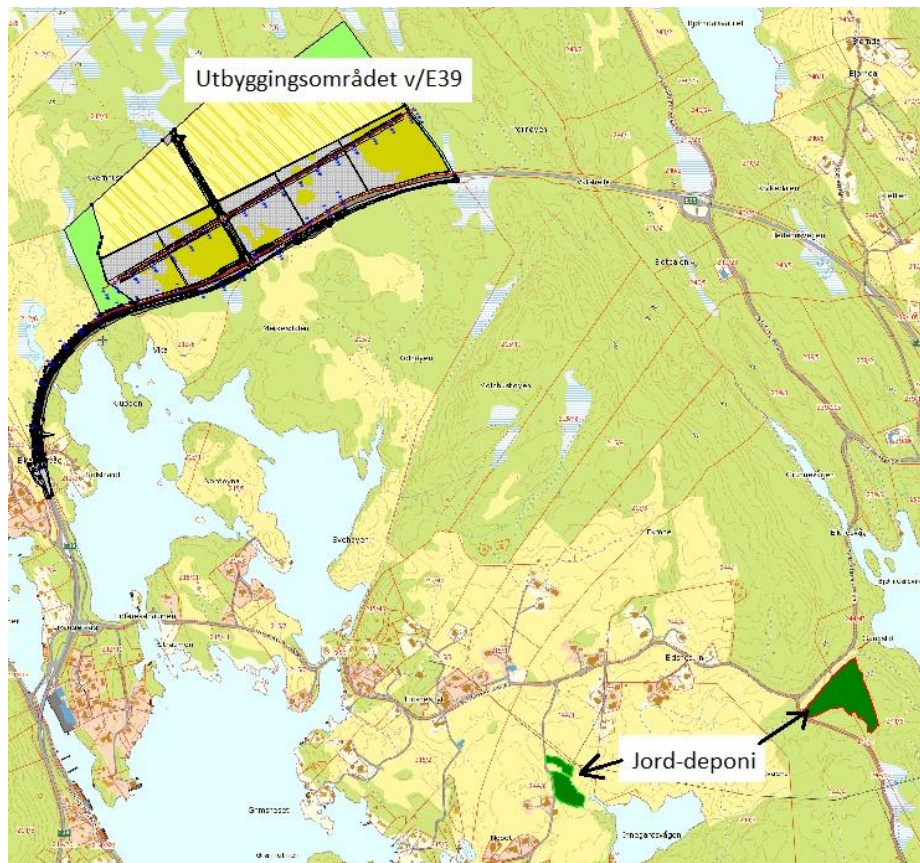


Plankart for omsøkt prosjekt, del 1 av reg.planen, I tillegg skal det byggast GS-veg langs med E39, frå nytt kryss mellom det nye næringsområdet/E39 og til kryss mellom E39/avkjørsel til Myking (FV 397, Mykingvegen) som ein del av den same reguleringsplanen.

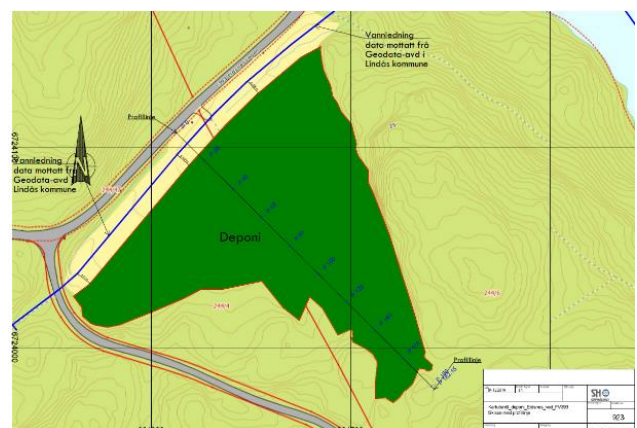
## Masser avgravid vegetasjon/jord

Vegetasjon og jord etter avgraving vert sotert, der brukbare masser vert brukt til beplantning, lagt på skråningar og til grøntarealer.

Resterande jordmasser vert kjørt til deponi ved Eidsnes, godkjent av fagleiar Skogbruk, Lindås kommune, signert 8/1-15 og 17/2-15.



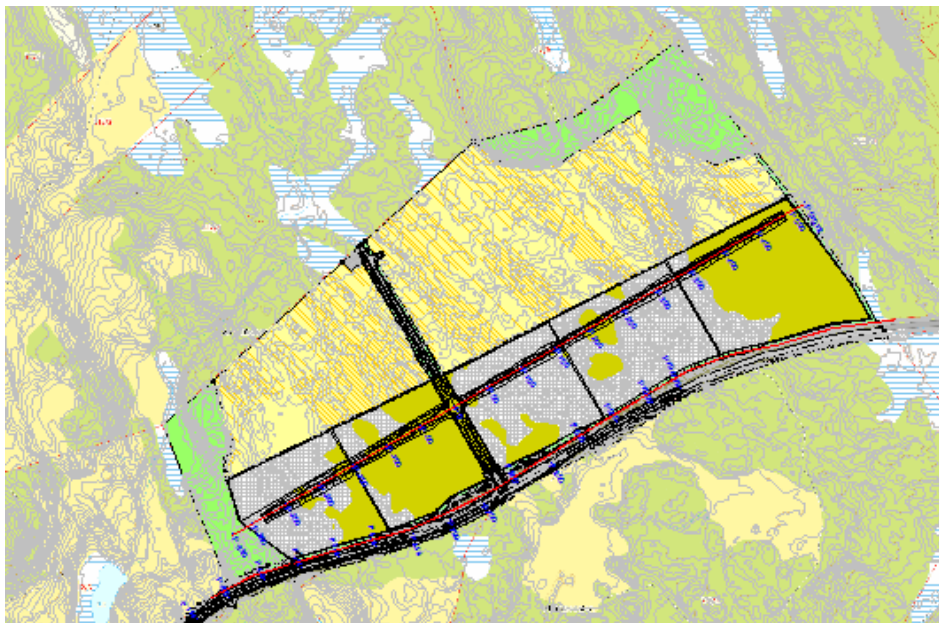
Kartusnitt jordeponi Eidnes, gnr 244, bnr 6



Kartusnitt jordeponi like ved avkjørsel frå FV393 til Næringsområdet Gnr 244, bnr 6 og gnr 244, bnr 4

### **Masser frå sprengt fjell**

Sprengningsmasser vert brukt til oppbygging av tomter og vegar. Sprengningsmasser frå GS-veg skal brukast i fyllingsområda for denne, overskotsmasser vert brukt i sjølve næringsområdet. Det er ikkje bonitert for prosjektet, men det vil sannsylegvis bli noko overskot av sprengstein, dette vert i så fall transportet ut.



Utbyggingsområde, med massetype «sprengning» vist som gul skravering