



Spillpedagogene

Intensjonsavtale

Til den det måtte angå.

Spillpedagogene har uttrykt sin intensjon om å delta som kompetansepartner til Museumssenteret i Hordaland (Muho) under Havrå-prosjektet.

Prosjektets mål er å utarbeide en webbasert interaktiv pedagogisk opplevelse som tar sikte på å øke bevissthet om bærekraftig matproduksjon og økende miljøspørsmål rettet mot lærere og elever fra 8. trinn-VG3.

Spillpedagogenes ansvarsoppgaver i prosjektet er å bidra i utformingen av spillopplevelsens pedagogiske design og se til at det er relevant for læreplaner og andre av skolens styringsdokumenter. Spillpedagogene skal også gjennomføre spilltesting med elever og lærere underveis i utviklingsprosessen. I siste fase av utviklingsprosessen skal Spillpedagogene utforme lærerveiledning(er) med mål om at Havrå-prosjektet skal kunne tas i bruk av et stort antall elever og lærere i målgruppen.

På vegne av Spillpedagogene

Bergen 28.04.2022

Tobias Staaby

Aleksander Husøy